

{rokbox thumb=|images/stories/Phones in articles/Phones in articles mini/l4d2.jpg| album=|demo|}images/stories/Phones in

articles/l4d2.jpg{/rokbox} Вышло новое обновление для Left 4 Dead 2 на PC. В игре исправлена физика, хитбоксы (хитбоксы определяют, нанесет ли персонажу урон и за какую часть тела это будет считаться) новых боссов и другие ошибки в геймплее.

{googleAds}

```
<div style="float: right; margin: 0px; margin-right: 10px; margin-left: 10px; margin-top: 10px; margin-bottom: 10px">
```

```
<script type="text/javascript"><!--
```

```
google_ad_client = "pub-5004795062563528";
```

```
/* Техnobot 300x250 (В статьях) */
```

```
google_ad_slot = "5556214359";
```

```
google_ad_width = 300;
```

```
google_ad_height = 250;
```

```
//-->
```

```
</script>
```

```
<script type="text/javascript"
```

```
src="http://pagead2.googlesyndication.com/pagead/show_ads.js">
```

```
</script>
```

```
</div>
```

{/googleAds}

-

Зараженные больше не будут автоматически вставать при атаке в положении сидя, помимо этого Зараженные, атакуя когтями смогут отходить в стороны

-

Кислота Плевальщицы, которая попала в движущийся лифт с игроками теперь испаряется быстрее

-

Выжившие и Зараженные теперь смогут наклонять камеру относительно вертикальной оси во время атак Громилы и Курильщика

-

Курильщик, который подтягивает Выжившего до самого конца, теперь "подсвечивается" также как Охотник или Громила

-

Исправлено падение игры, связанное с физическим движком

-

Обновлены хитбоксы у Громилы

-

Обновлены хитбоксы у Жокея

-

Обновлены хитбоксы у Плевальщицы

-

Исправлена ошибка, из-за которой восстанавливалось здоровье у игрока сброшенного Громилой с большой высоты

-

Исправлена ошибка, из-за которой очки в режиме Сражения не сбрасывались после голосования на смену кампании

-

Исправлена ошибка, из-за которой можно было использовать дефибриллятор на игроках, которые находились гораздо ниже или выше вас

-

Исправлено "розовое свечение" на мертвых Выживших

-

Исправлена ошибка, из-за которой увеличивалась точность оружия во время того, как игрок лежал на земле, и зажимал клавишу приседания

-

Исправлена ошибка, из-за которой застрявшие в предметах игроки накапливали скорость падения и получали урон от падения при отпущении кнопки движения

-

Исправлена ошибка, из-за которой лежащий внутри спасательного транспорта Выживший активировал одновременно анимацию спасения и рестарт раунда

- Исправлена ошибка, из-за которой анимация вытянутой вперед руки помощи лежащим или висящим не пропадала до выстрела

- Изменены правила появления Зараженных в режиме призраков

Ребята из Valve пообещали, что обновление для Xbox 360 появится в конце этого месяца.