

{rokbox thumb=|images/stories/Phones in articles/Phones in articles mini/God-of-War-III.jpg| album=|demo|}images/stories/Phones in articles/God-of-War-III.jpg{/rokbox}

Можно сказать, что God of War является одной из крупнейших игр компании Sony. На подходе уже третья часть серии игр God of War. Напомним, что выход God of War III запланирован на март 2010 года. До сих пор команда разработчиков оставалась в стороне от решения сделать из God of War III шутер от первого лица, но на этот раз они все-таки попытались сделать это.

```
{googleAds}
<div style="float: right; margin: 0px; margin-right: 10px; margin-left: 10px; margin-top: 10px; margin-bottom: 10px">
<script type="text/javascript"><!--
google_ad_client = "pub-5004795062563528";
/* Technobot 300x250 (В статьях) */
google_ad_slot = "5556214359";
google_ad_width = 300;
google_ad_height = 250;
//-->
</script>
<script type="text/javascript"
src="http://pagead2.googlesyndication.com/pagead/show_ads.js">
</script>
</div>
{/googleAds}
```

К арт-директору Sony Computer Entertainment of America Кену Фелдману (Ken Feldman) пришла идея. Он хотел, чтобы поклонники God of War могли разрезать, раздирать и рвать на клочки своих врагов, смотря на все это от первого лица. Кен Фелдман (Ken Feldman) оказался упрямым, он все еще продолжает отстаивать свою идею. "Я безуспешно пытался убедить директора Стига Асмунссена (Stig Asmussen) сделать из God of War III шутер от первого лица", - заявил Кен: «У Кратоса должно было быть чудовищное оружие, буквальнорывающее богов на куски. К сожалению, директор не увидел гениальности этой идеи»

Серия игр God of War создала много шума вокруг себя за последние пару лет. Графика и

геймплей в игре совершенно замечательные, разработчики обещают, что играть в God of War III будет необычайно удивительно и захватывающе.

К сожалению, идея сделать God of War III как шутер от первого лица была отклонена для PS3. Похоже, что гениальную идею Кена Фелдмана никто так и не оценил, кроме него самого.